



SHOOT OUT



SHOOT OUT



SHOOT OUT

- Los delegados de los equipos nominan a 5 jugadores y 1 portero, comunican la secuencia y firman un documento.
- tiempo máximo 5 minutos.
- Un jugador suspendido por el DT o expulsado con tarjeta roja no puede tomar parte.



SORTEO

- Se sortea y decide que equipo ataca y que equipo defiende



2 ÁRBITROS.



SORTEO



- Los demás jugadores se colocan en medio campo.
- el portero en la línea de fondo y lejos del área



CONTROL



- EL DT controla la secuencia.
- Los árbitros el shoot out.
- EL árbitro reserva el tiempo





- Un jugador puede ser suspendido con una tarjeta amarilla o roja, NUNCA CON UNA VERDE.
- si esto ocurre el jugador no participa mas, excepto el portero que puede ser sustituido.



- El cambio de suspensión del portero solo puede ser por uno de los cinco participantes de ese equipo designado para participar en el shoot out.
- Se permite un tiempo razonable para el cambio.
- Así mismo cuando tenga que participar como atacante, también se le dará el tiempo oportuno para quitarse el equipo de protección.



- cualquier shoot out que tuviera que lanzar un jugador suspendido, se pierde y no se lanza.
- Cualquier gol marcado por este jugador anteriormente es válido.



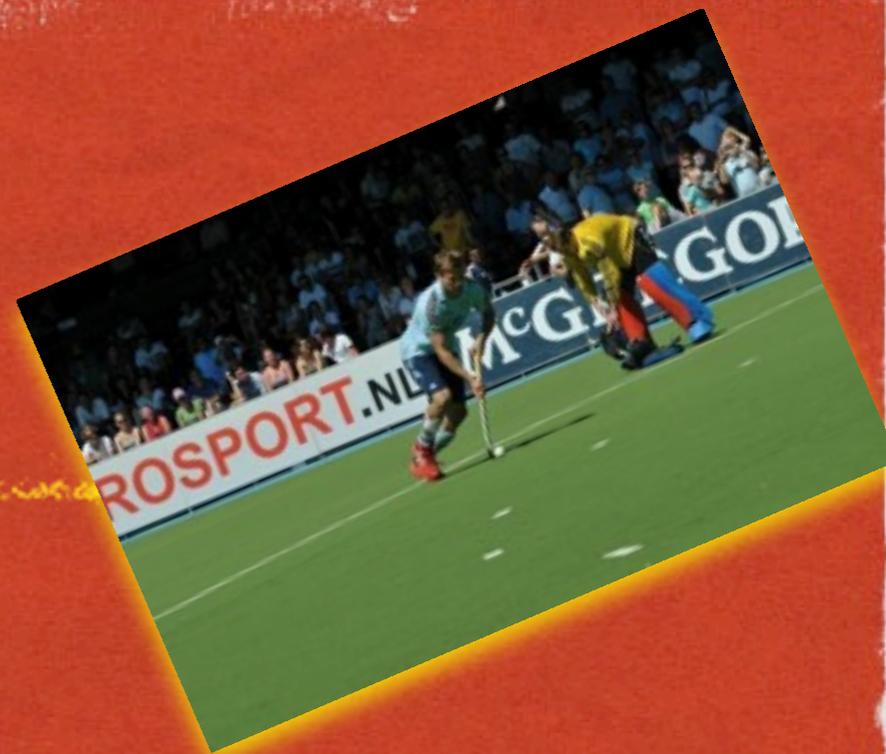
- El portero lesionado puede ser sustituido por otro jugador de entre los jugadores inscritos en el acta que no estén suspendidos o expulsados.
- Se permite un tiempo razonable para el cambio.



- Un jugador lesionado puede ser sustituido por otro jugador de entre los jugadores inscritos en el acta que no estén suspendidos o expulsados.



EMPATES.



- En caso de empate en la 1ª tanda se realizará una segunda tanda de otros 5.
- La secuencia de los jugadores no tiene que ser la misma.
- Mismos jugadores excepto las condiciones específicas anteriores.
- El equipo que atacó en primer lugar en esta segunda tanda defiende en primer lugar.



SHOOT OUT

- El delantero tiene 8 segundos para materializar un gol, saliendo desde la línea de 22 y teniendo como defensor a un portero contrario.
- La jugada se realiza bajo las reglas del hockey hierba.



CONTROL DEL SHOOT OUT



2 ÁRBITROS.



ARBITRO PRINCIPAL



- Un árbitro principal encargado de que la jugada se lleve a buen término dentro de las reglas y responsable del shoot out



SEGUNDO ÁRBITRO



- Encargado de decidir si la bola ha entrado tras la línea de gol.



ÁRBITRO RESERVA



ÁRBITRO RESERVA



.Responsable de llevar
el tiempo
de la ejecución del
shoot out

DEBE ESTAR DE
ESPALDAS A LA JUGADA



SHOOT OUT



- Para que un gol sea válido, la bola se debe haber introducido totalmente tra la línea de gol antes del transcurso de los 8 segundos



SHOOT OUT



- Por cualquier infracción involuntaria por parte del portero impidiendo la consecución de un gol, el shoot out se repetirá.



SHOOT OUT



- Por cualquier infracción voluntaria por parte del portero impidiendo la consecución de un gol se sancionara con un penalty stroke.



SHOOT OUT



- Por cualquier infracción del delantero el shoot out se dará por finalizado sancionando la acción y anulando la jugada.

